Skip-Bo regler i korthet

Sammanfattning av Mattels officiella regler, för två eller fler spelare.

Mål: bli först av med alla kort i din grundhög. Bygghögarna läggs i ordning från 1 till 12, och Skip-Bo-korten är jokrar.

Leken

- 162 kort: 144 sifferkort, tolv av varje tal från 1 till 12, och 18 Skip-Bo-kort.
- Blanka kort i asken används inte.

Uppställning

- Den som drar högst ger. Skip-Bo-kort räknas inte.
- Grundhög: 30 kort var med 2–4 spelare, 20 kort med 5 eller fler.
- Vänd upp översta kortet i din grundhög. Resten av leken blir draghög.
- Spelaren till vänster om given börjar.

Din tur

1. Fyll på handen till fem kort från draghögen.
2. Spela till bygghögarna från tre källor: handen, toppkortet på din grundhög och toppkortet på dina slänghögar.
3. Varje kort ska vara precis ett steg över bygghögens toppkort. En ny bygghög startas bara med en etta eller ett Skip-Bo-kort.
4. Blir handen tom mitt i turen tar du fem nya kort och spelar vidare.
5. Avsluta med att lägga ett kort från handen på en av dina slänghögar. Där får korten ligga i valfri ordning, men bara det översta kan spelas.

Högarna

- Högst fyra bygghögar och fyra slänghögar per spelare.
- En bygghög som når 12 tas bort och platsen blir ledig.
- Tar draghögen slut blandas de färdiga bygghögarna till en ny draghög.

Poäng över flera partier

Vinnaren får 25 poäng plus 5 poäng per kort som motståndarna har kvar i sina grundhögar. Först till 500 vinner.

Kvar hos motspelarna	Vinnarens poäng
4 kort	25 + 20 = 45
3 och 9 kort	25 + 60 = 85

Varianter

- Två mot två: på din tur får du spela från både din och din partners grundhög och slänghögar.
- Kort parti: 10 kort i varje grundhög.

Tips

- Spela från din grundhög varje gång det går. Det är den högen som avgör partiet.
- Spara jokrarna till lägen där de frigör ett kort i din grundhög.
- Lägg slänghögarna i fallande följd, så kan de spelas ut i rad senare.